**Hacer una solicitud HTTP en JavaScript**

**Ajax**

Ajax es la forma tradicional de hacer una solicitud HTTP asincrónica. Los datos pueden ser enviados usando el método HTTP POST y recibidos usando el método HTTP GET. Echemos un vistazo y hagamos una solicitud GET. Utilizaré **JSONPlaceholder**, una API REST online gratuita para desarrolladores que devuelve datos aleatorios en formato JSON.

Para hacer una llamada HTTP en Ajax, es necesario inicializar un nuevo método **XMLHttpRequest(**), especificar el endpoint URL y el método HTTP (en este caso GET). Finalmente, usamos el método **open()** para unir el método HTTP y el punto final de la URL y llamar al método **send()** para lanzar la solicitud.

Registraremos la respuesta HTTP en la consola utilizando la propiedad **XMLHTTPRequest.onreadystatechange** que contiene el manejador de eventos que se llamará cuando se dispare el evento **readystatechanged.**

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Si ves la consola de tu navegador, te devolverá una matriz de datos en formato JSON. ¿Pero cómo sabremos si la solicitud se ha hecho? En otras palabras, ¿cómo podemos manejar las respuestas con Ajax?

Texto

Descripción generada automáticamente

Si **readyState**es igual a 4, significa que la solicitud está completada. La propiedad **readyState** tiene 5 respuestas. Aprenda más sobre esto [aquí](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/XMLHttpRequest/readyState).

<https://www.freecodecamp.org/espanol/news/solicitud-http-en-javascript/#:~:text=Para%20hacer%20una%20llamada%20HTTP,()%20para%20lanzar%20la%20solicitud>.